





# Partner van:

jongeren op  
gezond gewicht



Healthy Ageing Network  
Northern Netherlands  
Region of Knowledge and Development



Health Hub Roden

Alles is gezondheid...



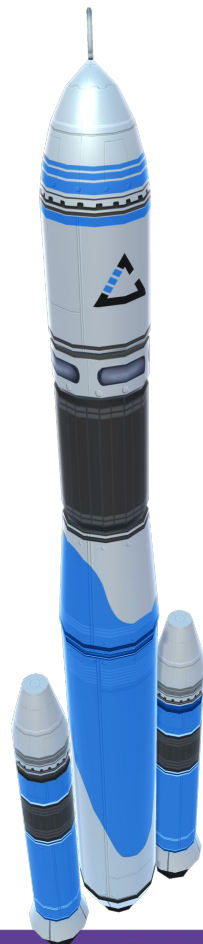
# Onderzoekspartner van:



UNIVERSITY  
OF TWENTE.



# Samenwerking bij Gemeente Groningen







1e

Verkeershandhaving



2e

Horeca



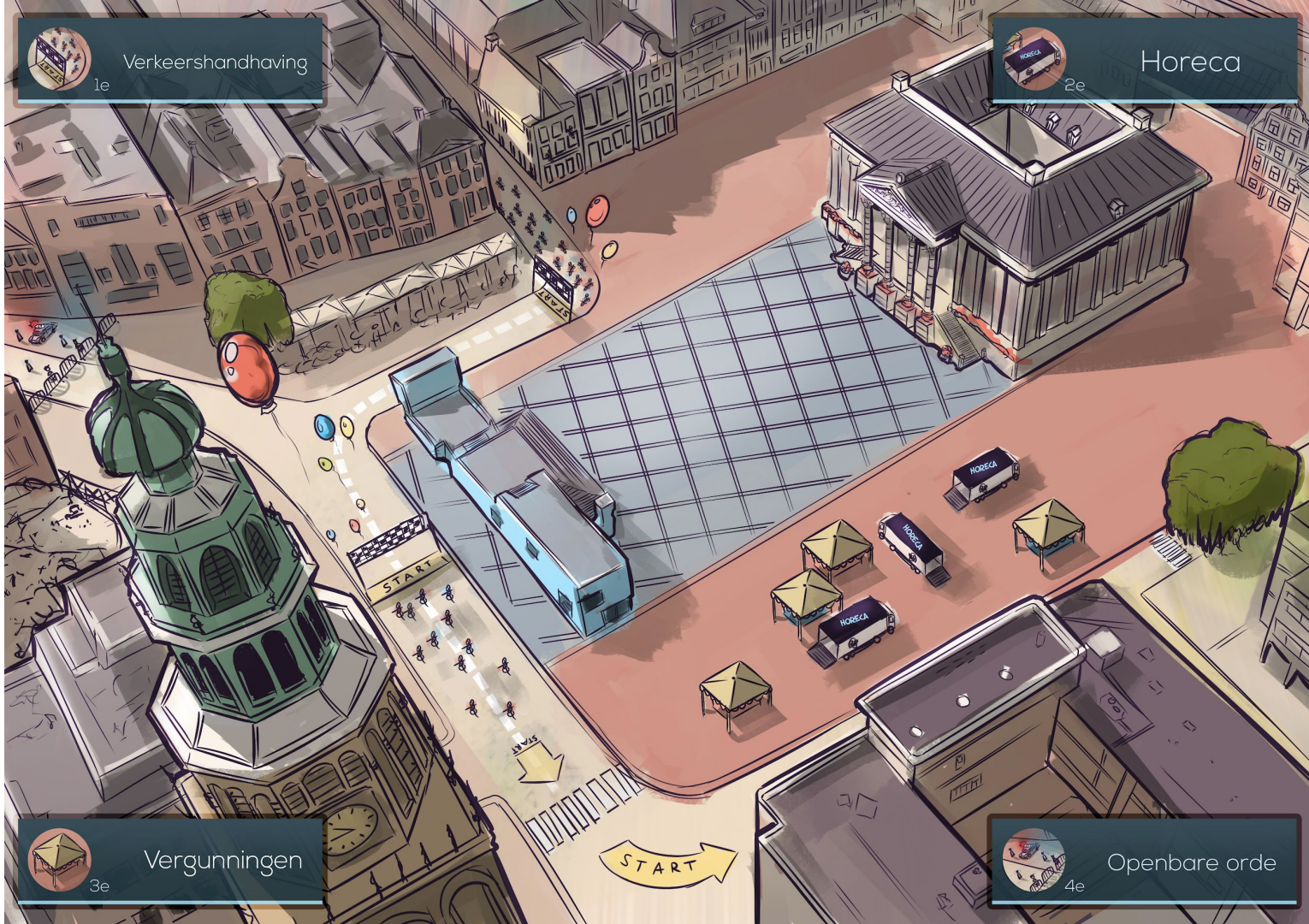
3e

Vergunningen



4e

Openbare orde





- Druk op het scherm om te beginnen -





Welkom in het team:  
**Team 8D**



Start het spel!



### Wist je dat?

Over 20 tot 40 miljoen jaar zal Mars ook een ring hebben. De maan Phobos, die om Mars draait, wordt langzaam in stukken getrokken door d

# Resterende Tijd 283.74

Klaar Voor Lancering ▶

### Kleur



De top

### Antenne

A				
B				
C				

### Punt

A				
B				
C				

### Cockpit

A				
B				
C				

### Missie Overzicht

	Maak de hele raket Hoop
	Verzamel tussen 21 en 35 Brandstof
	Verzamel tussen 70 en 94 Energie

### Antenne

A		Energie	7		
		Brandstof	0		
		Gewicht	7		



Wist je dat?

Een ruimtevaartvoertuig heeft al een snelheid van 11,2 kilometer per seconde nodig om alleen al uit de baansnelheid van de aarde en uit de zwaartekracht te kunnen komen, dus om de ruimte in te ga

Resterende Tijd  
**269.57**

Klaar Voor Lancering ▶

Kleur



De top

Antenne

A			B			C			
---	--	--	---	--	--	---	--	--	--

Punt

A			B			C			
---	--	--	---	--	--	---	--	--	--

Cockpit

A			B			C			
---	--	--	---	--	--	---	--	--	--

Missie Overzicht



Maak de hele raket Rood  
Verzamel tussen 21 en 35 Brandstof

Cockpit

C		Energie	14			
		Brandstof	0			
		Gewicht	0			







SCORE

35,834

de aarde

De raket heeft de aarde verlaten!



SCORE

378,500



Mars



De raket heeft Mars bereikt!



# Voorkom een taalachterstand bij kinderen met een gehoorbeperking

# HANDLANTIS



HANBLANTIS



pento

GAMES

# HANDLANTIS

II  
PAUZE



VOORKOM TEGENLICHT



IN DE KEUKEN

# HANDLANTIS



# HANDLANTIS

II  
PAUZE

VOORKOM TEGENLICHT



# Valpreventie voor ouders











# Vitaliteitsboost d.m.v. nostalgie in Virtual Reality



# Workshop



# Zijn er casussen?

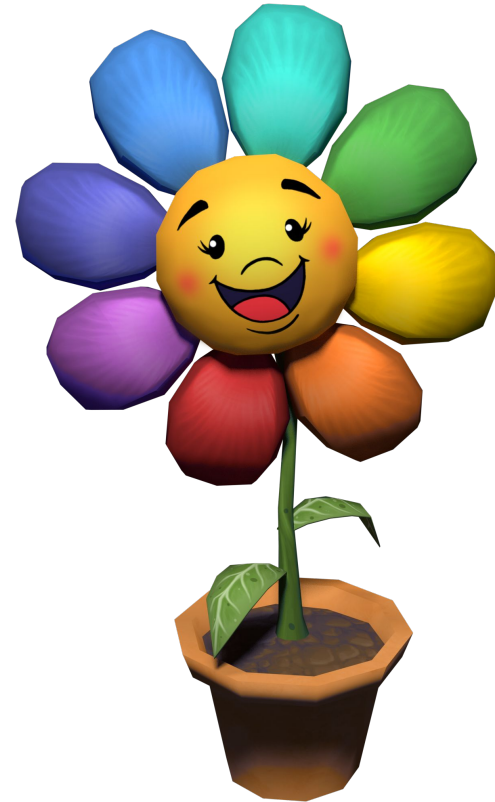
# Themas

## Krimpgebieden:

- Gevolgen van verdwijnen voorzieningen
- Burgerparticipatie verhogen
- Healthy Aging bevorderen in krimpgebieden
- Behoud van jongeren en hoogopgeleiden

# Brainstorm regels

- Alle ideeën zijn goed
- Denk wild
- Bouw door op elkaars ideeën
- Teken waar mogelijk
- Schrijf alles op





# Resultaten

# Ter afsluiting

Tijdens dit proces:

- Veel aannames
- Korte brainstorm

Normaliter

- Vooronderzoek
- Interviews & tests
- Meerdere dagen brainstorming
- Itereren



# Bedankt!

## Zijn er nog vragen of onduidelijkheden?

Voel je vrij om te mailen naar  
[giel@8d-games.nl](mailto:giel@8d-games.nl) of [johan@8d-games.nl](mailto:johan@8d-games.nl)